



speelraket

Speelbundel



Voetbal

Ri^{ket} & C^o

FREEBIE

Gebruiksvoorwaarden

Bedankt om deze speelraket te downloaden.
We wensen je alvast veel oefenplezier!

- Dit bestand mag **NIET** verder gedeeld of verkocht worden.
(Ken je iemand die geïnteresseerd is, gelieve dan te verwijzen naar onze webshop: www.raket-en-co.be)
- De documenten dienen in hun oorspronkelijke vorm gebruikt te worden en mogen **NIET** aangepast worden.
- Het materiaal mag **NIET** online of op sociale media gedeeld worden.
- Het materiaal mag **WEL** gekopieerd worden voor eigen gebruik: in je klas of tijdens een therapiesessie.
- Foto's van de oefeningen of van het gebruik van het materiaal mogen **WEL** geplaatst worden op sociale media.

TIP: Voor een optimale kwaliteit, gebruik je het best Adobe Acrobat Reader om onze downloads te openen en af te drukken.

Het ontwikkelen en creëren van dit materiaal vergt veel tijd en energie. We doen dit met veel enthousiasme en plezier.

We hopen dan ook dat jullie er evenveel van genieten.

Gelieve deze gebruiksvoorwaarden te respecteren en toe te passen zodat we ons materiaal aan een kleine prijs kunnen blijven aanbieden.

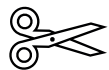
Vragen of opmerkingen? Laat het ons weten op info@raket-en-co.be

Volg ons op **instagram** ([raket_en_co](https://www.instagram.com/raket_en_co)) en **facebook** ([RAKETenCO](https://www.facebook.com/RAKETenCO)) en blijf zo op de hoogte van al onze nieuwste materialen!

Inhoud

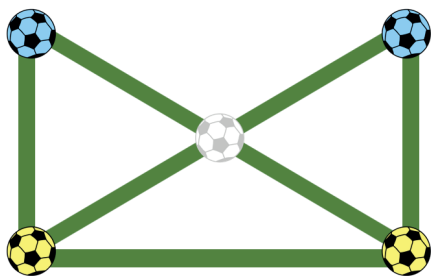
- ① de beste verdediger p. 4
- ② topschutter p. 6
- ③ de scheidsrechter p. 11
- ④ de voetbalbeker p. 13

De beste verdediger

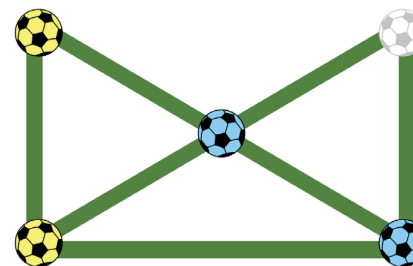
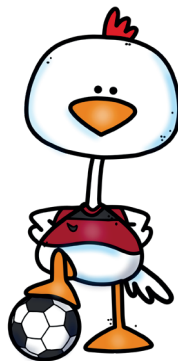


Werkwijze:

- Knip de ballen uit en leg ze op het spelbord zoals aangegeven (startpositie).
- Verschuif om de beurt 1 van je ballen over de lijnen.
- Kan je je tegenspeler klem zetten? Dan win je een medaille!
- Wie als eerste al zijn medailles heeft gewonnen, is de winnaar van het spel.



startpositie



Voorbeeld: blauw wint

De beste verdediger





Topschutter

Vorbereiding:

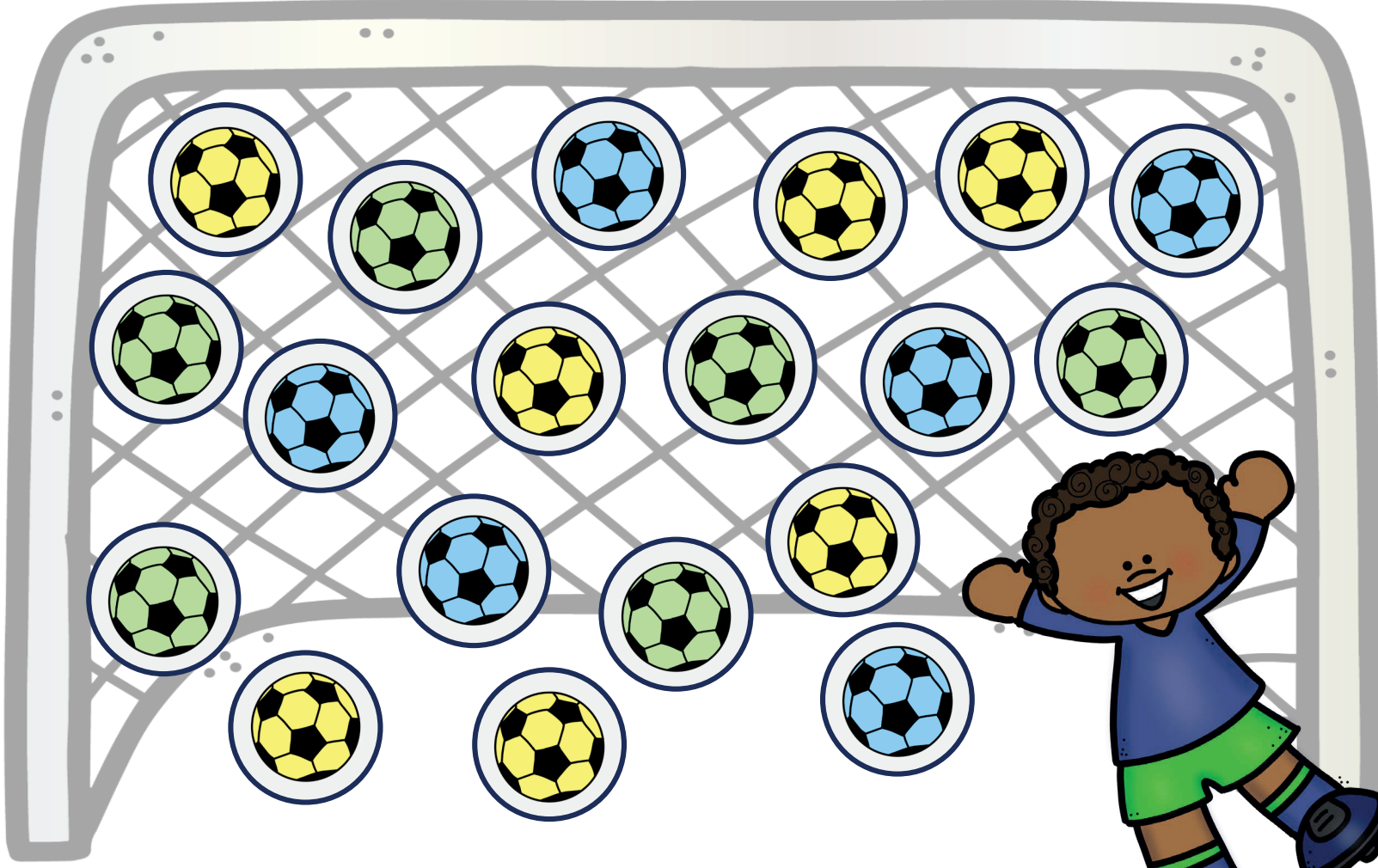
- Druk de verzamelprent 2x af. (p. 7)
- Knip de grabbelkaartjes en steek ze in een zakje.

Werkwijze:

- Neem om de beurt een kaartje uit het grabbelzakje.
- Kijk welke bal(len) je mag afdekken op je kaart.
 - let goed op de kleurtjes!
- Wie op het einde de meeste ballen heeft, wint het spel.
-  Kies zelf welke bal je afdekt.
-  Het doelpunt wordt afgekeurd, je mag geen bal afdekken.

Wie scoort de meeste doelpunten?





Riket & Co




Topschutter


Wie scoort de meeste doelpunten?





Riket & Co




Riket & Co





Riket & Co


Riket & Co




Riket & Co

Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co




Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co



Riket & Co

De scheidsrechter

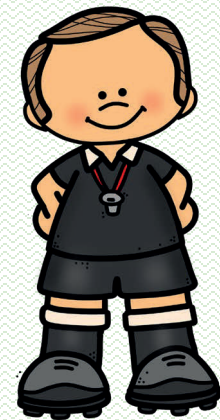
Materiaal:

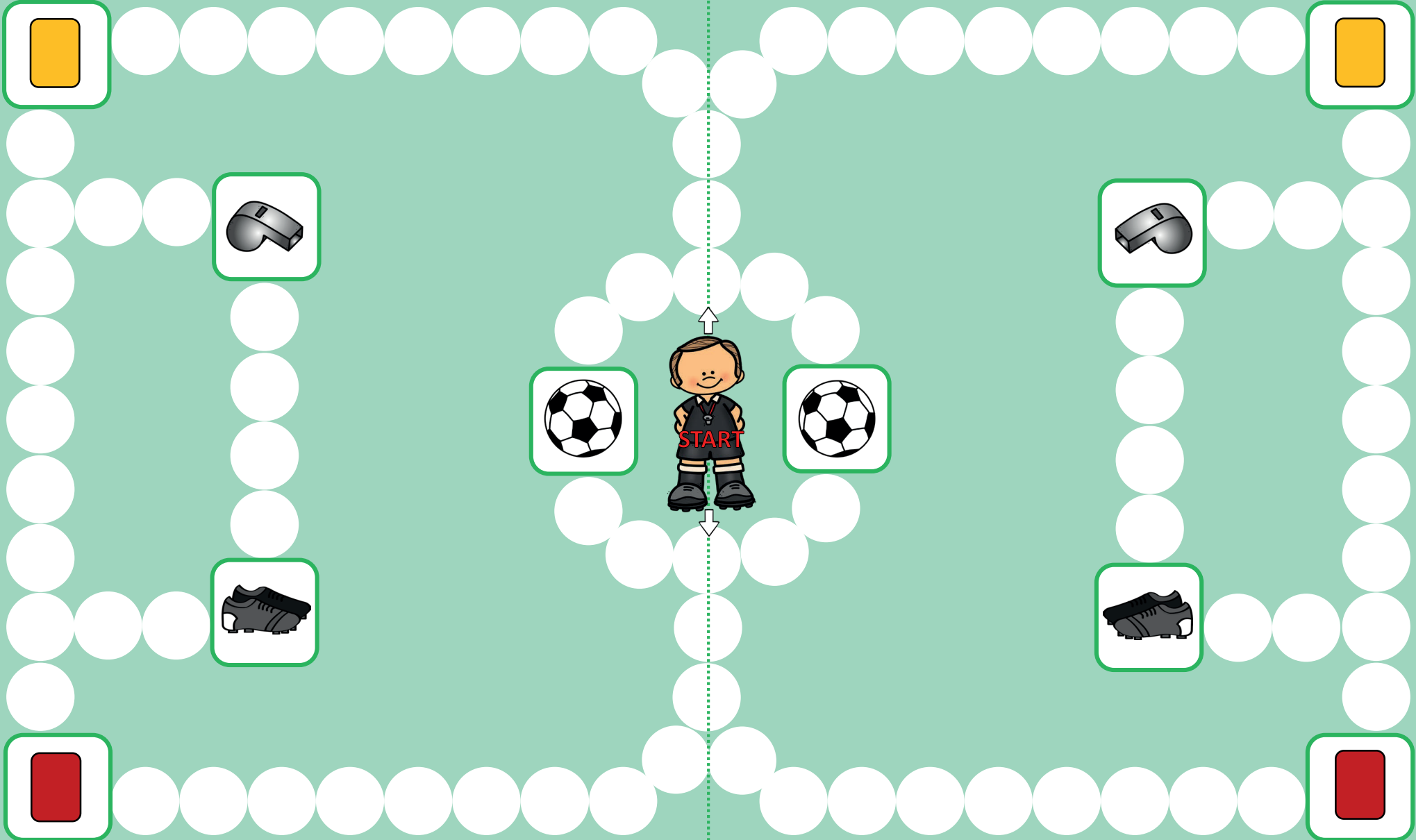
- dobbelsteen
- 2 pionnen
- kleurpotloden

Werkwijze:

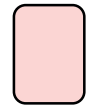
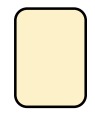
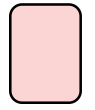
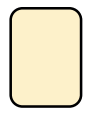
- Zet de pionnen op de scheidsrechter (start).
- Gooi om de beurt en probeer alle spullen die de scheidsrechter nodig heeft te verzamelen.
- Je mag zelf kiezen in welke richting je verdergaat, maar blijf op je eigen speelhelft.
- Wie als eerste alle spullen gevonden heeft, is de winnaar.

Welke scheidsrechter
is als eerste klaar voor
de wedstrijd?





SPELER 1




SPELER 2

De voetbalbeker

Materiaal:

- dobbelsteen
- 2 pionnen

Werkwijze:

- Zet je pion in het startvak.
 - Gooi om de beurt met de dobbelsteen en stap dan evenveel vakjes vooruit.
 - Speciale vakjes: ★  : gooi nog een keer.
gooi je 1, 2 of 3 → ga naar het vorige doel.
gooi je 4, 5 of 6 → ga naar het volgende doel.
 - ★  : sla een beurt over.
 - ★  : de spelers wisselen van plaats.
- Wie als eerste bij de beker aankomt, wint het spel.

Wie wint de beker?





Wissel van plaats.



Beurt overslaan.



Gooi nog eens: 1 - 2 - 3 → naar het vorige doel.
4 - 5 - 6 → naar het volgende doel.

Clipart Credits

www.teacherspayteachers.com

